

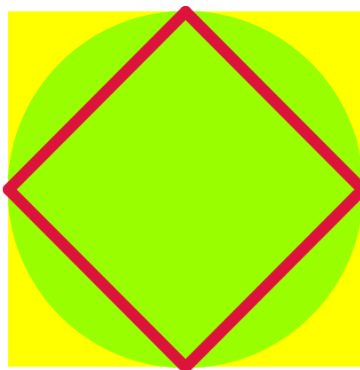
Taller de introducción al uso de Geogebra

ACTIVIDAD 1

1. Ubica un punto y llámalo **O**
2. Ubica otro punto. Llámalo **A**, quítale el rotulo, ponle color rojo
3. Construye el segmento **OA**
4. Construye la recta perpendicular al segmento **OA** por el punto **O**. Llámala **r**
5. Construye la circunferencia de centro **O** y que pasa por el punto **A**
6. Encuentra los puntos de intersección de la circunferencia con la recta **r**
7. Deja visible solo uno de ellos
8. Llámalo **P**
9. Construye el polígono **AOP**.
10. A dicho polígono, ponle las siguientes características: color verde, opacidad 25, grosor del trazo 4, sombreado rayado.

ACTIVIDAD 2

Copia la siguiente figura con GeoGebra



ACTIVIDAD 3

Sigue el siguiente protocolo de construcción

Nº	Nombre	Definición
1	Punto A	
2	Punto B	
3	Punto C	Punto Medio de A, B
4	Circunferencia c	Circunferencia que pasa por B con centro C
5	Segmento a	Segmento [A, B]
6	Recta b	Recta que pasa por C perpendicular a a
7	Punto D	Punto de intersección de c, b
7	Punto E	Punto de intersección de c, b
8	Cuadrilátero polígono1	Polígono A, E, B, D
8	Segmento a ₁	Segmento [A, E] de Cuadrilátero polígono1
8	Segmento e	Segmento [E, B] de Cuadrilátero polígono1
8	Segmento b ₁	Segmento [B, D] de Cuadrilátero polígono1
8	Segmento d	Segmento [D, A] de Cuadrilátero polígono1

ACTIVIDAD 4

Herramientas_ Confección de barra de herramientas particular_ Borrar la opción polígono regular.

Ahora construye un rectángulo cuyos lados midan **2** y **3** unidades.

ACTIVIDAD 7

1. Grafica una función f .
2. Inserta un **deslizador** en la hoja de trabajo.
3. Grafica ahora la función $g: g(x) = f(x) + a$
4. Mueve el punto ubicado sobre el deslizador para observar cómo varía el gráfico de la función g a medida que varía el número real a .